

# Convert



**Tippspiel 2023**  
zur Frauen-Fußball-WM  
20.07.-20.08.

Guide & Checkliste  
zu Daten & Erstellung



# Daten

## INHALTE

- c Headline + Logo und Einleitungstext + Bild
- c Headerbilder zu Menü/Seiten
- c Werbebanner
- c Gewinne (Texte + Bilder)
- c Rechtliche Text, E-Mails & Double-Opt-in
- c Hintergrundbild der Microsite / Landingpage

## TIMING

- ✓ Erstellt Euer Tippspiel möglichst schon im Frühling, um frühzeitig integrieren und live testen zu können.
- ✓ Geht bis 3. Juli zur User Registrierung + Teambuilding live.
- ✓ Bindet zum Testing aller Funktionen auch Eure Kollegen mit ein.
- ✓ Bewerbt Euer Tippspiel zeitig vorab auf allen wichtigen Kanälen.

## BILDER



Hintergründe, Header + Banner  
Dateiformate: png oder jpg

1. Menü Motivbilder optional 1 oder 7 für Home, Tippen, Bonus, Rangliste, Team, Gewinne, Anleitung.

📏 1000 x 318 px

2. Bild Einleitung mit optionaler Verlinkung

📏 419 x 314 px

3. Logo mit optionaler Verlinkung

📏 250 x 80 px

4. Werbe Banner mit optionaler Verlinkung

📏 3x 312 x 235 px

📏 2x 312 x 235 px + 1x 656 x 235 px

📏 1x 1000 x 235 px

3. Gewinne mit optionaler Verlinkung

📏 Mindestens 420 x 255 px

**5. Hintergrund Microsite** für diverse Devices

📏 3000 x 1688 px

📏 1975 x 3511 px (9zu16)

📏 1920 x 1080 px

📏 1366 x 768 px

## TEXTE



Individuelle Texte sind für Headline, Einleitung, Gewinne, Rechtstexte und E-Mails zu hinterlegen. Beim Wording überall auf Namensrechte der FIFA achten!

### Headline, Einleitung + Gewinne

- c 1. Headline
- c 2. Einleitungstext
- c 3. Platzierung + Gewinne

Rechtliche Texte, Mails + NL DOI

1. TNB, DS, Impressum + Kontakt

- c Teilnahmebedingungen, Datenschutz, Impressum + Kontakt für Footer und Leadformular

2. Spieler E-Mails zu Registrierung, NL Double-Opt-in Tipp Reminder + Punktestand

- c Absendername
- c E-Mail-Adresse (Absender +Antwort)
- c Tippspielname (z.B. für E-Mail Betreff)
- c Grußformel + Signatur

2.1. E-Mail-Versand Vorlagen

Die regulär standardisierten E-Mails können optional individualisiert und als HTML über den Convert Service eingerichtet werden. Diese Leistung kann zusätzlich hinzu gebucht werden.

# Erstellung

## REALISIERUNG

- c Tippspiel(e) + Sprachen festlegen
- c Texte + Bilder vorbereiten
- c Rechtliche Daten + E-Mails anlegen
- c Daten im Convert hinterlegen bzw. im Fullservice bis spät. 02. Juni an contentbird Service senden.
- c Integration + Testing aller Funktionen in diversen Browsern und Devices.
- c Live going zur Spielerregistrierung ca. 3 Wochen vor WM Start.

## TIPPS

- ✓ Zur Erstellung fehlen noch Daten? Einfach schon mal mit dem vorhandenen Material starten.
- ✓ Unser Demo Tippspiel zur Orientierung nehmen.
- ✓ Zur Hilfe im Backend die Fragezeichen beachten und unser [Helpcenter](#) nutzen.

## DIY ERSTELLUNG

### 1. Grundeinstellung

- ☒ Interner Name + Sprachen

### 2. Beschreibung

- ☒ Titel, Einleitungstext + Bild + Link

### 3. Einstellungen

- ☒ Einstellungen Gestaltung
- ☒ Leadformular + Datenschutz
- ☒ TNB, DS, Impressum, Kontakt
- ☒ E-Mail Versand Adresse
- ☒ E-Mail Vorlagen

### 4. Gestaltung

- ☒ Logo + Verlinkung
- ☒ Motivbilder zum Menü
- ☒ Farbgebung Elemente

### 5. Banner

- ☒ Bilder gem. Vorgabe

### 6. Bonusfragen

- ☒ Optionale 2 eigener Bonusfragen

### 7. Gewinne

- ☒ Gewinne je Spielerunde, Position, Einzelspiel/Team mit Bild, Head und Text.

### 8. Live-Integration

- ☒ Iframe zur Ansicht + Testing
- ☒ Microsite Live Tippspiel
- ☒ Oder JS Snippet zur Integration des Tippspiels in eure eigene LP

## FULLSERVICE BRIEFING

### 1. Briefing

- ☒ Austausch zur Realisierung Eures Tippspiels durch contentbird

### 2. Daten

- ☒ Frühe Lieferung der Inhalte im vorgegebenen Timings

### 3. Erstellung durch contentbird

- ☒ Erstellung mit gelieferten Inhalten durch den contentbird Fullservice

### 4. Abstimmung

- ☒ Auslieferung eines internen iframe-Links zur Ansicht + Abstimmung
- ☒ Parallele Auslieferung der Live-Microsite oder JS Snippet zur Integration in eure eigene Tippspiel LP
- ☒ Abstimmung / Korrekturlauf
- ☒ Freigabe

### 5. Eurer finaler Part:

#### Testing & Veröffentlichung

- ☒ Testing aller Funktionen inkl. Tippen, Einladungen und E-Mails.
- ☒ Finale Freigabe durch Euch
- ☒ Veröffentlichung

## LEADS

Das Leadformular und die darüber generierten Daten dienen der Registrierung der Spieler zum Tippspiel und zur optionalen Anmeldung zum Newsletter.



### Gewinnspiel & Newsletter Registrierung

#### Leaddaten

- |                                                                                    |                                                        |
|------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Name                                                      | <input type="checkbox"/> Unternehmen                   |
| <input type="checkbox"/> Anrede („Herr/Frau“)                                      | <input type="checkbox"/> Anschrift (Straße., PLZ, Ort) |
| <input type="checkbox"/> E-Mail (Pflichtfeld)                                      | <input type="checkbox"/> Bundesland                    |
| <input type="checkbox"/> Newsletter                                                | <input type="checkbox"/> Land                          |
| <input type="checkbox"/> Optional benutzerdefinierter Text zur Newsletter-Checkbox | <input type="checkbox"/> Telefonnummer                 |
|                                                                                    | <input type="checkbox"/> Benutzerdefiniertes Textfeld  |

#### WICHTIGER HINWEIS ZUR SPRACHE

Die Spracheinstellung nimmt Einfluss auf viele Funktionen. Standardsprache Eures Tippspiels ist die allgemeine Sprache - also deutschsprachige Länder „Deutsch“.

Für lokale Sprachen die aufgeführte lokale Sprache hinzufügen (z.B. „Deutsch Schweiz“). Wünscht ihr Sprachen wie „Deutsch (Schweiz)“ oder „Deutsch (Österreich)“ sprecht uns frühzeitig an.

Weitere Sprachen fügt ihr über die Auswahlliste unter “Sprachen” hinzu und pflegt die Inhalte unter den Reitern zur jeweiligen Sprache. Falls Ihr Eurer Tippspiel in mehreren Sprachen realisieren möchtet, jedoch aus bestimmten Gründen als getrennte Spiele, setzt Euch mit uns vorab in Verbindung.

## DOUBLE-OPT-IN

Für die Newsletter-Anmeldung müsst ihr die Double-Opt-In Mail konfigurieren. Im contentbird Fullservice die Daten dazu im Briefing separat ausführlich angeben.



### Newsletter Double-Opt-in

#### Angaben zur Einrichtung

- Absender Name (z. B. "Ihr Mustermann-Team,,)
- Absender Mail Adresse (z.B. newsletter@mustermann.de)
- Mail Signatur (Impressum)
- Mail Betreff (z. B. "Bitte bestätigen Sie Ihre Newsletter-Anmeldung")
- Optional individuelle Zielseite (nach Bestätigung des Double-Opt-in)
- Double-Opt-in E-Mail Text
- Optional HTML (vollständiges gestylte HTML Nachricht erforderlich.)

FRAGEN?

# KONTAKT

## Support-Team

[support@contilla.de](mailto:support@contilla.de)

t: +49 (0)30 8145879050

## Fullservice-Team

[convert-support@contentbird.io](mailto:convert-support@contentbird.io)

t: +49 (0)30 8145879050

## Oliver Kraft

Customer Success Manager  
Convert

[kraft@contentbird.io](mailto:kraft@contentbird.io)

t: +49 (30) 8145879 - 87

## contentbird GmbH

Knesebeckstraße 59 - 61

10719 Berlin

[www.contentbird.io](http://www.contentbird.io)

